



*Ime dejavnosti*

## **NIP - PROGRAMIRANJE NA EASY**

| <i>Ciljna skupina</i> | <i>Način izvajanja</i> | <i>Število ur</i> | <i>Sklop</i> |
|-----------------------|------------------------|-------------------|--------------|
| 4.– 6. razred         | vsak teden             | 38                | C/C1.7       |

*Opis dejavnosti*

Učenci se na igriv in sproščen način uvajajo v svet računalništva. S pomočjo blokovnega programiranja ustvarjajo preproste animacije in igrice ter spoznavajo osnove algoritmov, odločitev in ponavljanja. Ob tem razvijajo logično razmišljanje, spoznavajo različne vrste podatkov in odkrivajo, kako računalniki obdelujejo informacije.