



Ime dejavnosti

RAČUNALNIŠKE VRAGOLIJE

<i>Ciljna skupina</i>	<i>Način izvajanja</i>	<i>Število ur</i>	<i>Sklop</i>
3. razred	vsak teden	38	C/C1.7

Opis dejavnosti

Učenci spoznajo dele računalnika in njegovo programsko opremo. Skozi igro vadijo tipkanje, rišejo v Slikarju, shranjujejo datoteke in iščejo informacije na spletu. Na igriv način spoznavajo tudi osnove programiranja. Pri predmetu gre predvsem za učenje skozi igro, pomembno vlogo pa imata ustvarjalnost in radovednost.